Des logiciels comme Swype et SwiftKey permet aux utilisateurs de smartphone saisir du texte en faisant glisser son doigt sur le clavier à l'écran, plutôt que de taper sur chaque lettre.

<http://www.swype.com/content/uploads/2014/09/swype_path.png>

Vous recevrez alors une chaîne de caractères représentant les lettres sur lequel l'utilisateur a traîné son doigt.

Par exemple, si l'utilisateur veut "repos", la chaîne de caractères d'entrée pourrait être "respodft" ou "resoetp".

Avec les chaînes suivantes

**qwertyuytresdftyuioknn**

**gijakjthoijerjidsdfnokg**

Votre programme doit trouver tous les mots possibles (5 caractères ou plus) qui peuvent être dérivées à partir des chaînes fournies.

Utilisez le fichier texte pour votre recherche dans le dictionnaire.

<https://drive.google.com/open?id=0B-0IKp0scuKOWDRLWW9DQUpoa2M>

L'ordre des mots de sortie n'a pas d'importance.

Notes

clavier QWERTY

mots anglais sans accent uniquement

Minuscules a-z uniquement, pas d'espace ou de ponctuation

Ne pas assumer les utilisateurs prennent le chemin le plus efficace entre les lettres

Chaque lettre du mot de sortie apparaît dans la chaîne d'entrée

Les lettres doubles dans le mot de sortie peuvent apparaître qu'une seule fois dans la chaîne d'entrée, par exemple "Polkjuy" pourrait donner "polly".